

## บทคัดย่อ

ชื่อการศึกษาค้นคว้าอิสระ	ทัศนคติและคุณลักษณะของการเป็นสตรีมเมอร์เกมบนสื่อสังคมออนไลน์ ที่ส่งผลให้ประสบความสำเร็จในประเทศไทย จากกรณีศึกษา แชนแนล Real Live.Gamer บนเฟซบุ๊ก (Facebook)
ชื่อผู้เขียน	ฉัตรพล กาญจนนิมมานนท์
ชื่อปริญญา	ศิลปศาสตรมหาบัณฑิต (นิเทศศาสตร์และนวัตกรรมการ
ปีการศึกษา	2564

งานวิจัยค้นคว้าอิสระเรื่อง ทัศนคติและคุณลักษณะของการเป็นสตรีมเมอร์เกมบนสื่อสังคมออนไลน์ ที่ส่งผลให้ประสบความสำเร็จในประเทศไทย จากกรณีศึกษา แชนแนล Real Live.Gamer บนเฟซบุ๊ก (Facebook) เป็นการวิจัยเชิงคุณภาพด้วยการวิเคราะห์เนื้อหา (Qualitative Content Analysis) ที่มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษา ประเภทของเกมที่น่ามาสตรีมมิ่ง ทัศนคติและคุณลักษณะของสตรีมเมอร์เกมในฐานะผู้ส่งสาร การเป็นผู้ทรงอิทธิพลบนสื่อสังคมออนไลน์ กระบวนการยอมรับนวัตกรรมและพฤติกรรมการใช้สื่อออนไลน์ของสตรีมเมอร์เกม โดยเก็บข้อมูลจากการสัมภาษณ์เชิงลึกกับคุณวิศพล สุทรนนท์ สตรีมเมอร์และเจ้าของแชนแนล Real Live.Gamer

ผลจากการวิจัยพบว่า ประเภทของเกมที่น่ามาสตรีมมิ่ง ทัศนคติและคุณลักษณะของการเป็นผู้ส่งสาร การเป็นผู้มีอิทธิพลบนบนสื่อออนไลน์ กระบวนการยอมรับนวัตกรรมและการใช้สื่อออนไลน์ของสตรีมเมอร์เกม มีผลต่อการรับชมและการติดตามแชนแนลของผู้รับชม กล่าวคือ การสตรีมมิ่งเกมที่ตรงกับความต้องการของผู้รับชมเป็นหนึ่งในปัจจัยให้เกิดการติดตามแชนแนล อีกทั้งการเป็นผู้ทรงอิทธิพลบนสื่อสังคมออนไลน์และมีทัศนคติและคุณลักษณะของผู้ส่งสารที่ดีของสตรีมเมอร์เกมก็ส่งผลให้ผู้รับชมมีความสนใจในสตรีมเมอร์มากยิ่งขึ้น นอกจากนี้การยอมรับนวัตกรรมและการใช้สื่อออนไลน์ของสตรีมเมอร์ในการโปรโมทแชนแนล มีผลทำให้ผู้รับชมได้รู้จักสตรีมเมอร์มากยิ่งขึ้น โดยปัจจัยเหล่านี้มีโอกาสนำให้สตรีมเมอร์เกมประสบความสำเร็จ และแชนแนลมีผู้ติดตามเป็นจำนวนมาก

## ABSTRACT

**Independent Study Title** The Attitudes and Qualities of Game Streamers on Online Media in Thailand Affecting the Success: A case study of the Real Live.Gamer channel on Facebook

**Author** Chattapon Kanjananimmanont

**Degree** Master of Arts (Communication and Innovation)

**Year** 2021

---

This study was a qualitative content analysis research, which aimed to study the types of game streaming, attitudes, and qualities of the game streamers as the message sender and influencer on social media, and the acceptance process of innovation and online media using the behavior of the game streamers. Data were collected from an in-depth interview with Ms. Wissavapon Soonthonnon, a streamer and owner of the Real Live.Gamer channel.

The research results indicated that the types of game, attitudes, and qualities of being the message sender and influencer on social media, and the acceptance process of innovation and online media use behavior of the game streamers had an impact on the viewing and following of the audiences. Game streaming that fulfilled the audiences' demand was one of the factors why they followed the channel. Moreover, being an influencer on social media and having a positive attitude and good qualities of the message sender of the game streamer attracted the audience to have more interest in the streamer. Furthermore, the acceptance of innovation and social media use of the game streamer to promote the channel introduced the audience to know more about the streamer. Such factors facilitated the success of game streamers and the increasing followers of the channel.